

Documentation de la libProgressBar 1.1

Crée par Aurel2108

Void `initProgressBar(id, genre, sens, longueur, hauteur, couleur, col2)`

Initialise la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

genre (Number) : genre de la barre (1 = pourcentage, 2 = pixels)

sens (Number) : sens de la barre (1 = gauche → droite, 2 = droite → gauche, 3 = haut → bas, 4 = bas → haut)

longueur (Number) : longueur de la barre en pixels

hauteur (Number) : hauteur de la barre en pixels

couleur (Color) : couleur de fond de la barre

col2 (Color) : couleur de la barre

Renvoie true si tout vas bien ou sinon renvoie le nom de la variable qui pose erreur.

Void `drawProgressBar(id, écran, x, y, valeur)`

Affiche la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

écran (Constant) : écran sur lequel afficher la barre (SCREEN_UP ou SCREEN_DOWN)

x (Number) : abscisse de l'écran

y (Number) : ordonnée de l'écran

valeur (Number) : valeur de la barre (en pourcentages ou pixels)

Renvoie true si tout vas bien ou renvoie false si l'id n'existe pas.

Void `delProgressBar(id)`

Supprime la barre de progression.

id (Number / String) : id de la barre de progression

Renvoie true si tout vas bien ou renvoie false si l'id n'existe pas.